

BLUEBOT - Barre et Tablette

Atelier Barre

Allumez la barre de programmation (Interrupteur en dessous) Le voyant vert s'allume.

Appairez la barre et le robot en appuyant sur le bouton Bleu (Bluetooth) et attendez... le voyant bleu s'allume et le robot passe au bleu, il est appairé.

Aidez ensuite le pirate à rejoindre son trésor !

Programmez le déplacement du robot à l'aide des plaquettes (attention, les plaquettes ont un sens :

- « tts » en bas si barre à l'horizontale (en ligne)
- Image du robot en bas si barre à la verticale (en colonne)

Une fois les plaquettes en place, envoyez l'ordre d'avancer en appuyant sur le bouton vert.

Et si tout va bien, le robot doit se déplacer en suivant vos instructions.

BLUEBOT—Mascottes

Atelier Tablette

- 1) Allumer la tablette et le robot
- 2) Lancer l'application BlueBot
- 3) Faire défiler les cartes jusqu'à la carte au trésor. (la dernière si plusieurs)
- 4) Si l'icône « liaison Tablette-BlueBot » est rouge, cliquez dessus, elle doit passer au bleu. Sinon cliquez sur « connect »
- 5) Choisir le mode « explore » (1234 en haut de l'écran à gauche)
- 6) Choisir le mode « Basic programming »
- 7) Placer le robot sur la case de départ (bateau) sur le plan au sol ainsi que sur la tablette en faisant glisser le robot sur cette case départ.
- 8) Programmez le déplacement en tapant sur les flèches de direction (sur la tablette !)
- 9) Une fois terminé, cliquez sur « Go » (Toujours sur la tablette !)
- 10) Et normalement le robot se déplace en suivant vos instructions.